



**TECHNISCHES HANDBUCH**

## TECHNISCHE HINWEISE UND ANWEISUNGEN - AMIGA VERSION

### SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Amiga A500, A600, A1200 mit 1 MB Speicher, Maus.  
Festplatte wird unterstützt (1,5 MB erforderlich)

### SICHERN SIE IHRE DISKETTEN

Beabsichtigen Sie das Spiel von Diskette zu spielen, sollten Sie unbedingt Sicherheitskopien anfertigen und die Originaldisketten an einem sicheren Ort verwahren. Folgen Sie dazu den Anweisungen im Handbuch Ihres Computers.

### VON DISKETTE SPIELEN

Schalten Sie Ihren Computer für mehr als 30 Sekunden aus, legen Sie die Bootdiskette in das Laufwerk und schalten Sie Ihren Computer wieder ein.

### INSTALLATION AUF FESTPLATTE

Starten Sie die Workbench und legen Sie die Bootdiskette in das Laufwerk. Auf der Workbench wird ein Icon für die Diskette erscheinen. Doppelklicken Sie auf dieses Icon, und im Fenster der Diskette erscheinen zwei weitere Icons: INSTALL und GAME. Doppelklicken Sie auf das INSTALL-Icon. Bedenken Sie bitte, daß Sie bei der nun folgenden Installation den Pfad auf der Festplatte vorgeben müssen.

### SPIELEN VON FESTPLATTE (NACH DER INSTALLATION)

Laden Sie die Workbench, Doppelklicken Sie auf das Icon der Festplatte. Sie sehen im Fenster der Festplatte das Icon des Revolution-Ordners. Doppelklicken Sie auf diesen Ordner, und das Icon von Steel Sky erscheint. Doppelklicken Sie nun auf dieses Icon, um das Spiel zu laden.

## WAS IST LOS IN UNION CITY?

In Beneath a Steel Sky übernehmen Sie die Rolle von Robert Foster, der von dem brutalen Sicherheitsdienst nach Union City entführt wurde. Fosters Schicksal liegt in Ihren Händen. Sie müssen die Gegend erforschen, sich mit Leuten unterhalten und herausfinden, warum Foster in diese Stadt gebracht wurde. Zu Beginn des Spiels gelingt es ihm aus einem Hubschrauberwrack zu fliehen, in dem er entführt wurde. Nun liegt es an Ihnen, den Böschern des Sicherheitsdienstes zu entkommen und Fosters ominöse Vergangenheit aufzudecken.

### DIE SPIELSTEUERUNG

Beneath a Steel Sky wird komplett mit der Maus gesteuert. Ein Klick auf Objekte oder Personen wird bei Foster eine mehr oder weniger sinnvolle Handlung auslösen. Das ist schon fast alles. Weiter unten folgt eine ausführlichere Beschreibung für den Umgang mit der Maus.

### IN UNION CITY HERUMZIEHEN...

Im Normalfall müssen Sie nur den Mauszeiger auf eine bestimmte Stelle richten und einen der Mausknöpfe drücken, um Foster dahin gehenzulassen. Natürlich kann Foster dabei nicht durch Wände gehen oder Gebiete betreten, zu denen er kein Zugang hat. Versperrt ihm eine Person den Weg, so müssen Sie eine andere Möglichkeit finden, um Ihr Ziel zu erreichen.

Der Mauszeiger verwandelt sich in einen großen Pfeil, wenn er auf einen möglichen Ausgang aus der momentanen Szenerie gerichtet wird. Zusätzlich kann Foster durch Fenster sehen, um Räume auszukundschaften. Dazu muß nur der Mauszeiger auf das Fenster gerichtet und die RECHTE Maustaste gedrückt werden.

### OBJEKTE UNTERSUCHEN UND MANIPULIEREN...

Die unterschiedlichsten Gegenstände können von Foster untersucht oder benutzt werden. Der Mauszeiger verwandelt sich automatisch über einem Gegenstand in ein Fadenkreuz, und dazu wird die Bezeichnung des Objekts angezeigt. Drücken Sie die LINKE Maustaste, und Foster wird sich die Sache genauer ansehen. Drücken Sie die RECHTE Maustaste, und Foster wird den Gegenstand aufheben oder ihn in Zusammenhang mit einem anderen benutzen. Das Virtual-Theatre-System unterstützt Sie dabei. Es wählt automatisch die für diesen Gegenstand naheliegendste Aktion. Wenn Sie beispielsweise auf eine verschlossene Tür klicken, dann geht das Programm davon aus, daß Sie diese Tür ÖFFNEN wollen. Oder wenn Sie auf einen Hebel klicken, dann geht Foster zu diesem Hebel und ZIEHT an ihm.

Alle Gegenstände, die Foster aufhebt und mit sich führt, werden in einem Inventar aufgelistet. Dieses Inventar wird automatisch angezeigt, wenn Sie den Mauszeiger an den oberen Bildschirmrand führen. Wählen Sie einen Gegenstand aus, indem Sie ihn mit der RECHTEN Maustaste anklicken. Der ausgewählte Gegenstand wird hervorgehoben, und Sie können ihn nun mit jedem anderen Objekt auf dem Bildschirm - auch mit den anderen Gegenständen im Inventar - zusammen benutzen. Sie können ihn ebenso einer anderen Person anbieten.

### WIE MAN FOSTER ZUM REDEN BRINGT...

Foster wird vielen merkwürdigen Personen während des Spiels begegnen. Von ihnen kann er viel über die Stadt erfahren. Nicht alle werden ihm freundlich gesinnt sein, aber mit Beharrlichkeit und ein bißchen Glück wird er Freunde finden, die ihm weiterhelfen.

Richten Sie den Mauszeiger auf eine andere Person, dann wird ihr oder sein Name erscheinen (sofern er Foster bekannt ist). Klicken Sie mit einem der beiden Maustasten, und Foster wird sich mit der Person unterhalten. In der Regel haben Sie die Wahl zwischen mehreren Sätzen, die am oberen Bildschirmrand eingeblendet werden. Suchen Sie sich den Satz aus, mit dem Sie antworten oder fragen würden, und klicken Sie mit eine der beiden Maustasten.

## AUSFÜHRLICHE SPIELANLEITUNG

Keine Angst, es ist recht einfach! Das Virtual-Theatre-System wurde so konzipiert, daß es so leicht wie möglich zu bedienen ist. Sie können die Welt dieses Spiels einfach und problemlos über die Maus steuern. Halten Sie sich an die folgenden Beispiele, und Sie werden mühelos zurechtkommen.

### DER SPIELBILDSCHIRM

Wenn das Spiel beginnt, erscheint Ihr Mauszeiger als ein KLEINER PFEIL. Wenn Sie den Zeiger auf die Tür rechts neben Foster führen, verwandelt er sich in ein KREUZ mit dem Wort TÜR dicht daneben. Drücken Sie die LINKE Maustaste, und Foster wird sich die Tür genauer ansehen. Drücken Sie die RECHTE MAUSTASTE, und Foster wird versuchen, die Tür zu öffnen. Unglücklicherweise ist sie aber verschlossen, und Sie werden etwas finden müssen, womit sich diese Tür öffnen läßt.

#### MAUSZEIGER

Kleiner Pfeil  
Kreuz (auf einem Gegenstand)  
Großer Pfeil (auf einem Durchgang)  
Kreuz (auf einer Person)

#### LINKE MAUSTASTE

Gehen bis zum Zeiger  
Gegenstand ansehen  
Gebiet verlassen  
Mit der Person reden

#### RECHTE MAUSTASTE

Gehen bis zum Zeiger  
Gegenstand aufnehmen/benutzen  
Gebiet verlassen  
Mit der Person reden

### DAS INVENTAR

Wenn Sie den Mauszeiger auf den oberen Bildschirmrand führen, dann erscheint ein Inventar Balken, indem alle Sachen zu sehen sind, die Foster bei sich führt. Diese Gegenstände werden mit der Maus genauso wie alle anderen Objekte behandelt. Zeigen Sie auf die Gegenstände, um ihre Bezeichnung zu erfahren. Drücken Sie die LINKE MAUSTASTE für eine nähere Beschreibung. Drücken Sie die RECHTE MAUSTASTE, um den Gegenstand in die Hand zu nehmen. Wenn Sie dann den Mauszeiger wieder in den Spielbildschirm schieben, verwandelt er sich in eine zeigende Hand, um Ihnen deutlich zu machen, daß Sie den Gegenstand benutzen können. Führen Sie die Hand auf ein anderes Objekt, wie zum Beispiel die Tür (der Mauszeiger verwandelt sich in eine offene Hand) und klicken Sie mit einer der beiden Maustasten. Foster wird versuchen, den ausgewählten Gegenstand mit dem anderen Objekt oder einer Person sinnvoll zu benutzen.

#### MAUSZEIGER

Kreuz (auf einem Gegenstand)  
Kreuz mit ausgewähltem Gegenstand  
Zeigende Hand (auf einem Objekt)  
Zeigende Hand (auf einer Person)

#### LINKE MAUSTASTE

Gegenstand ansehen  
Gegenstand ansehen  
Gegenstand mit Objekt benutzen  
Gegenstand der Person geben

#### RECHTE MAUSTASTE

Gegenstand aufnehmen  
Gegenstand abhören  
Gegenstand mit Objekt benutzen  
Gegenstand der Person geben

Wenn Sie versuchen Foster dazu zu bringen, etwas Unsinniges oder Unmögliches zu tun (z.B. einen Schraubenschlüssel mit einem Wurstbrot zu benutzen), dann dreht er sich nur zu Ihnen um und zuckt mit den Schultern.

## SPEICHERN UND LADEN

Um einen Spielstand zu sichern, drücken Sie die Taste F5. Es sind zehn Speicherplätze für Ihre Spielstände vorhanden. Klicken Sie auf irgendeinen davon, und geben Sie einen Namen für Ihren Spielstand ein. Drücken Sie die Eingabetaste, um den Spielstand abzuspeichern. Spielen Sie Beneath a Steel Sky von Diskette, dann werden Sie jetzt aufgefordert, eine formatierte Diskette einzulegen. Schlagen Sie im Handbuch Ihres Amigas nach, wenn Sie nicht wissen, wie Sie eine Diskette für den Amiga formatieren.

Wollen Sie einen alten Spielstand laden, drücken Sie die Taste F6. Es erscheint ein Menü mit bereits gesicherten Spielständen, aus denen Sie einen Spielstand wählen können. Klicken Sie dazu einfach mit der Maus auf den gewünschten Spielstand. Falls Sie von Diskette spielen, müssen Sie jetzt den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen. Denken Sie aber daran, daß durch das Laden eines Spielstandes der momentane Stand, in dem sich das Spiel befindet, gelöscht wird.

## SPIELTIPS

Unterhalten Sie sich mit den Bürgern von Union City. Sie werden Ihnen oft nützliche Hinweise für Ihre Aufgabe geben. Untersuchen Sie alle Gegenstände, dabei könnten Jokeys analytische Fähigkeiten von Nutzen sein. Hängen Sie fest, dann kehren Sie zu Orten zurück, wo Sie bereits gewesen sind. Vielleicht haben Sie ja inzwischen das Teil eines Puzzles gefunden, an dem Sie vorher immer gescheitert sind.

## ACHTUNG!!

**DIE FOLGENDEN HINWEISE GELTEN DEM ERSTEN SPIELABSCHNITT. SIE SOLLEN DENJENIGEN SPIELERN DIENEN, DIE EIN SPIEL DIESER ART ZUM ERSTEN MAL SPIELEN.**

Wollen Sie die Wache weglocken, nehmen Sie sich die Metallstange links von Ihnen, und öffnen Sie damit die rechte Tür.

Den Schraubenschlüssel bekommen Sie, wenn Sie auf den Lift steigen. Dadurch wird der Alarm ausgelöst, Hobbins kommt genervt herüber und schaltet den Alarm ab. Jetzt haben Sie Zeit, um den Schraubenschlüssel aus dem Schrank zu nehmen. Der Schraubenschlüssel ist sehr wichtig für das Spiel, aber Sie müssen sich beeilen, denn Hobbins kommt schnell wieder zurück.

Joey bekommen Sie wieder zum Laufen, indem Sie seine Platine in die mittlere der alten Roboterhüllen, die neben dem Lift liegen, einbauen.

Den Transporterdroiden im Liftraum muß Joey reparieren. Dazu muß er aber wissen, was mit dem Droiden nicht in Ordnung ist. Sie erfahren das von Hobbins, wenn Sie ihn danach fragen. Erzählen Sie anschließend Joey davon, und schon bald macht sich der Transporterdroid wieder an die Arbeit. Er holt aus der angrenzenden Halle einen Kanister und stellt ihn auf den Lift. Der Lift wird aktiviert und fährt mit seiner Fracht nach unten. Das ist die Chance für Sie, um in den Liftschacht zu klettern.

Im Olenraum müssen Sie sich den Kartenschlitz neben der Tür genauer ansehen. Dann können Sie Joey darum bitten, die Tür für Sie zu öffnen.

**VIEL GLÜCK...**

## MÖGLICHE FEHLERQUELLEN

Beneath a Steel Sky benötigt mindestens 1 Megabyte RAM. Tauchen beim Spielen unerklärliche Probleme auf, entfernen Sie alle speicherresidenten Programme (wie Bildschirmschoner u.ä.).

Spielen Sie das Spiel von Festplatte, so benötigen Sie mindestens 1,5 Megabyte RAM, da das System für die Verwaltung der Festplatte zusätzlichen Speicher benötigt.

## KUNDENDIENST

Sollten Ihre Disketten defekt sein, senden Sie uns bitte NUR die Disketten mit einem adressierten Rückumschlag an folgende Adresse: Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH, Borselstr. 15 B, 22765 Hamburg. Bitte erläutern Sie kurz den aufgetretenen Fehler.

## TECHNISCHE HINWEISE UND ANWEISUNGEN - MS DOS VERSION

### SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

IBM PC oder 100% kompatibel mit 386er Prozessor oder höher, 2 Megabyte RAM, 550k freier Basisspeicher, 256 Farben VGA-Grafik, Festplatte (10 Megabyte frei), Maus (unterstützt AdLib™, Roland™ und Soundblaster™).

### DAS SPIEL INSTALLIEREN

Schalten Sie Ihren Computer ein, und legen Sie Diskette 1 in Laufwerk A (benutzen Sie Laufwerk B, dann ersetzen Sie B mit A in der folgenden Anweisung).

Geben Sie A: ein und drücken Sie die ENTER-Taste.

Geben Sie an der Eingabeaufforderung install ein, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm bis die Installation abgeschlossen ist. Das Spiel wird in einem Verzeichnis namens SKY auf Ihrer Festplatte installiert.

### DAS SPIEL STARTEN

Wechseln Sie zuerst wieder auf das richtige Laufwerk. Geben Sie C: an der Eingabeaufforderung ein und drücken Sie die ENTER-Taste. Geben Sie cd sky ein, und drücken Sie die ENTER-Taste, um in das Verzeichnis des Spiels zu wechseln. Geben Sie anschließend sky ein und drücken Sie die ENTER-Taste, um das Spiel zu starten.

### EINE PAUSE IM SPIEL EINLEGEN

Drücken Sie die Taste P während des Spiels. Alle Aktionen werden eingefroren und der Bildschirm abgedunkelt. Drücken Sie die Taste P erneut, wenn Sie weiterspielen möchten.

### BILDSCHIRMSCHONER

Wenn Sie die Maus für mehr als 5 Minuten nicht bewegen, startet automatisch ein Bildschirmschoner, und das Spiel wird unterbrochen. Sie müssen lediglich die Maus bewegen oder eine Taste drücken, wenn Sie weiterspielen möchten.

### SCROLLING

An einigen Stellen des Spiels wird der Bildausschnitt verschoben. Diese Funktion kann mit der Taste ROLLEN abgeschaltet werden.

### UNTERSTÜTZUNG VON SOUNDKARTEN

Beneath a Steel Sky unterstützt Soundkarten der Marken Roland™, SoundBlaster™ und AdLib™. Das Programm erkennt automatisch, welche Soundkarte Sie verwenden.

## WAS IST LOS IN UNION CITY?

In Beneath a Steel Sky übernehmen Sie die Rolle von Robert Foster, der von dem brutalen Sicherheitsdienst nach Union City entführt wurde. Fosters Schicksal liegt in Ihren Händen. Sie müssen die Gegend erforschen, sich mit Leuten unterhalten und herausfinden, warum Foster in diese Stadt



gebracht wurde. Zu Beginn des Spiels gelingt es ihm aus einem Hubschrauberwrack zu fliehen, in dem er entführt wurde. Nun liegt es an Ihnen, den Häschern der Sicherheit zu entkommen und Fosters ominöse Vergangenheit aufzudecken.

## DIE SPIELSTEUERUNG

Beneath a Steel Sky wird komplett mit der Maus gesteuert. Ein Klick auf Objekte oder Personen wird bei Foster eine mehr oder weniger sinnvolle Handlung auslösen. Das ist schon fast alles. Weiter unten folgt eine ausführlichere Beschreibung für den Umgang mit der Maus.

### IN UNION CITY HERUMZIEHEN...

Im Normalfall müssen Sie nur den Mauszeiger auf eine bestimmte Stelle richten und einen der Mausknöpfe drücken, um Foster dahin gehen zu lassen. Natürlich kann Foster dabei nicht durch Wände gehen oder Gebiete betreten, zu denen er kein Zugang hat. Versorgt ihm eine Person den Weg, so müssen Sie eine andere Möglichkeit finden, um Ihr Ziel zu erreichen.

Der Mauszeiger verwandelt sich in einen großen Pfeil, wenn er auf einen möglichen Ausgang aus der momentanen Szenerie gerichtet wird. Zusätzlich kann Foster durch Fenster sehen, um Räume auszukundschaften. Dazu muß nur der Mauszeiger auf das Fenster gerichtet und die RECHTE Maustaste gedrückt werden.

### OBJEKTE UNTERSUCHEN UND MANIPULIEREN...

Die unterschiedlichsten Gegenstände können von Foster untersucht oder benutzt werden. Der Mauszeiger verwandelt sich automatisch über einem Gegenstand in ein Fadenkreuz und die Bezeichnung des Objekts wird dazu angezeigt. Drücken Sie die LINKE Maustaste, und Foster wird sich die Sache genauer ansehen. Drücken Sie die RECHTE Maustaste, und Foster wird den Gegenstand aufheben oder ihn in Zusammenhang mit einem anderen benutzen. Das Virtual-Theatre-System unterstützt Sie dabei. Es wählt automatisch die für diesen Gegenstand naheliegendste Aktion. Wenn Sie beispielsweise auf eine verschlossene Tür klicken, dann geht das Programm davon aus, daß Sie diese Tür ÖFFNEN wollen. Oder wenn Sie auf einen Hebel klicken, dann geht Foster zu diesem Hebel und ZIEHT an ihm.

Alle Gegenstände, die Foster aufhebt und mit sich führt, werden in einem Inventar aufgelistet. Dieses Inventar wird automatisch angezeigt, wenn Sie den Mauszeiger an den oberen Bildschirmrand führen. Wählen Sie einen Gegenstand aus, indem Sie ihn mit der RECHTEN Maustaste anklicken. Der ausgewählte Gegenstand wird hervorgehoben, und Sie können ihn nun mit jedem anderen Objekt auf dem Bildschirm - inklusive der anderen Gegenstände im Inventar - zusammen benutzen. Sie können ihn ebenso einer anderen Person anbieten.

### WIE MAN FOSTER ZUM REDEN BRINGT...

Foster wird vielen merkwürdigen Personen während des Spiels begegnen. Von ihnen kann er viel über die Stadt erfahren. Nicht alle werden ihm freundlich gesinnt sein, aber mit Beharrlichkeit und ein bißchen Glück wird er Freunde finden, die ihm weiterhelfen.

Richten Sie den Mauszeiger auf eine andere Person, dann wird ihr oder sein Name erscheinen (sofern er Foster bekannt ist). Klicken Sie mit einem der beiden Maustasten, und Foster wird sich mit der Person unterhalten. In der Regel haben Sie die Wahl zwischen mehreren Sätzen, die am oberen Bildschirmrand eingeblendet werden. Suchen Sie sich den Satz aus, mit dem Sie antworten oder fragen würden, und klicken Sie mit eine der beiden Maustasten.

## AUSFÜHRICHE SPIELANLEITUNG

Keine Angst, es ist recht einfach! Das Virtual-Theatre-System wurde so konzipiert, daß es so leicht wie möglich zu bedienen ist. Sie können die Welt dieses Spiels einfach und problemlos über die Maus steuern. Halten Sie sich an die folgenden Beispiele, und Sie werden mühelos zurechtkommen.

### DER SPIELBILDSCHIRM

Wenn das Spiel beginnt, erscheint Ihr Mauszeiger als ein KLEINER PFEIL. Wenn Sie den Zeiger auf die Tür rechts neben Foster führen, verwandelt er sich in ein KREUZ mit dem Wort TÜR dicht daneben. Drücken Sie die LINKE Maustaste, und Foster wird sich die Tür genauer ansehen. Drücken Sie die RECHTE MAUSTASTE, und Foster wird versuchen, die Tür zu öffnen. Unglücklicherweise ist sie aber verschlossen, und Sie werden etwas finden müssen, womit sich diese Tür öffnen läßt.

MAUSZEIGER	LINKE MAUSTASTE	RECHTE MAUSTASTE
Kleiner Pfeil	Gehen bis zum Zeiger	Gehen bis zum Zeiger
Kreuz (auf einem Gegenstand)	Gegenstand ansehen	Gegenstand aufnehmen/benutzen
Großer Pfeil (auf einem Durchgang)	Gebiet verlassen	Gebiet verlassen
Kreuz (auf einer Person)	Mit der Person reden	Mit der Person reden

### DAS INVENTAR

Wenn Sie den Mauszeiger zum oberen Bildschirmrand führen, dann erscheint ein Inventar Balken, indem alle Sachen zu sehen sind, die Foster bei sich führt. Diese Gegenstände werden mit der Maus genauso wie alle anderen Objekte behandelt. Zeigen Sie auf die Gegenstände, um ihre Bezeichnung zu erfahren. Drücken Sie die LINKE MAUSTASTE für eine nähere Beschreibung. Drücken Sie die RECHTE MAUSTASTE, um den Gegenstand in die Hand zu nehmen (er wird an den Mauszeiger "angehängt"). Wenn Sie dann den Mauszeiger auf ein anderes Objekt, wie zum Beispiel die Tür führen und mit einer der beiden Maustasten klicken, wird Foster versuchen, den ausgewählten Gegenstand mit dem anderen Objekt oder einer Person sinnvoll zu benutzen.

MAUSZEIGER	LINKE MAUSTASTE	RECHTE MAUSTASTE
Kreuz (auf einem Gegenstand)	Gegenstand ansehen	Gegenstand aufnehmen
Kreuz mit ausgewähltem Gegenstand (auf einer Person)	Gegenstand der Person geben	Gegenstand der Person geben
Kreuz mit ausgewähltem Gegenstand (auf einem Objekt)	Gegenstand mit Objekt benutzen	Gegenstand mit Objekt benutzen

Wenn Sie versuchen Foster dazu zu bringen, etwas Unsinniges oder Unmögliches zu tun (z.B. einen Schraubenschlüssel mit einem Wurstbrot zu benutzen), dann dreht er sich nur zu Ihnen um und zuckt mit den Schultern.

## KONTROLLMENÜ

Drücken Sie die Taste F5, und Sie kommen in das Kontrollmenü. Von hier aus können Sie Spielstände speichern und laden und Einstellungen für das Spiel vornehmen. Wenn Sie weiterspielen möchten, drücken Sie auf den Knopf SPIELEN.

## SPIELSTÄNDE SICHERN

Beim Spielen von Beneath a Steel Sky ist es ratsam, Ihren Spielstand in regelmäßigen Abständen zu sichern. So können Sie problemlos an eine frühere Stelle im Spiel zurückkehren, um einen anderen Lösungsweg zu versuchen. Falls Sie Foster in eine Sackgasse geführt haben, wäre es doch zu hart, das komplette Spiel noch mal von vorne beginnen zu müssen.

Klicken Sie auf den Knopf Spielstand sichern. Es wird eine Liste von Speicherplätzen für Ihre Spielstände angezeigt. Sie können durch diese Liste mit den Pfeilknöpfen blättern. Klicken Sie auf irgendeinen, und geben Sie einen Namen für Ihren Spielstand ein (maximal 18 Buchstaben). Klicken Sie erneut auf den Knopf Spielstand sichern, oder drücken Sie die Eingabetaste, um den Spielstand abzuspeichern. Haben Sie es sich anders überlegt und wollen gar nichts abspeichern, dann drücken Sie auf den Knopf Abbruch.

## SPIELSTÄNDE LADEN

Klicken Sie auf den Knopf Spielstand laden, um eine Liste der abgespeicherten Spielstände aufzurufen. Klicken Sie auf den gewünschten Spielstand und anschließend auf Spielstand laden - Sie können statt dessen auch die Eingabetaste drücken. Haben Sie Ihre Meinung geändert und wollen keinen Spielstand laden, dann drücken Sie auf den Knopf Abbruch.

Denken Sie aber daran, daß durch das Laden eines Spielstandes der augenblickliche Spielstand gelöscht wird.

## ANDERE OPTIONEN

Mit Hilfe der anderen Knöpfe können Sie das Spiel beenden und zur DOS-Ebene zurückkehren, das Spiel von vorne beginnen und Musik sowie Geräuscheffekte an- oder ausschalten. Mit dem Schieberegler stellen Sie die Spielgeschwindigkeit ein.

## SPIELTIPS

Unterhalten Sie sich mit den Bürgern von Union City. Sie werden Ihnen oft nützliche Hinweise für Ihre Aufgabe geben. Untersuchen Sie alle Gegenstände, dabei könnten Joys analytische Fähigkeiten von Nutzen sein.

Hängen Sie fest, kehren Sie zu Orten zurück, wo Sie bereits gewesen sind. Vielleicht haben Sie ja inzwischen das Teil eines Puzzles gefunden, an dem Sie vorher immer gescheitert sind.

## ACHTUNG!!

**DIE FOLGENDEN HINWEISE GELTEN DER SEKTION EINS.  
SIE SOLLEN DENJENIGEN SPIELERN DIENEN, DIE EIN SPIEL DIESER  
ART ZUM ERSTEN MAL SPIELEN.**

Wollen Sie die Wache weglucken, nehmen Sie sich die Metallstange links von Ihnen, und öffnen Sie damit die rechte Tür.

Den Schraubenschlüssel bekommen Sie, wenn Sie auf den Lift steigen. Dadurch wird der Alarm ausgelöst, Hobbins kommt genervt herüber und schaltet den Alarm ab. Jetzt haben Sie Zeit, um den Schraubenschlüssel aus dem Schrank zu nehmen. Der Schraubenschlüssel ist sehr wichtig für das Spiel, aber Sie müssen sich beeilen, denn Hobbins kommt schnell wieder zurück.

Joey bekommen Sie wieder zum Laufen, indem Sie seine Platine in die mittlere der alten

Roboterhüllen, die neben dem Lift liegen, einbauen.

Den Transporterdroiden im Liftraum muß Joey reparieren. Dazu muß er aber wissen, was mit dem Droiden nicht in Ordnung ist. Sie erfahren das von Hobbins, wenn Sie ihn danach fragen. Erzählen Sie anschließend Joey davon, und schon bald macht sich der Transporterdroide wieder an die Arbeit. Er holt aus der angrenzenden Halle einen Kanister und stellt ihn auf den Lift. Der Lift wird aktiviert und fährt mit seiner Fracht nach unten. Das ist die Chance für Sie, um in den Liftschacht zu klettern.

Im Offraum müssen Sie sich den Kartenschlüssel neben der Tür genauer ansehen. Dann können Sie Joey darum bitten, die Tür für Sie zu öffnen.

## VIEL GLÜCK...

## MÖGLICHE FEHLERQUELLEN

Beneath a Steel Sky verwendet einen eigenen Speichermanager, der es Ihnen erspart, Ihre Systemkonfiguration nur für das Spiel zu ändern. Der Speichermanager durchforstet Ihren Speicher und nutzt alles an Basis-, Erweiterungs- und Expansionspeicher, was er finden kann. Haben Sie nicht genügend Speicher, weil vielleicht andere Programme den Speicher belegen, dann wird sogar Ihre Festplatte als "Virtueller Speicher" verwendet.

Wenn das Spiel die Fehlermeldung "Nicht genügend Speicher" ausgibt, dann hat der Speichermanager sein Bestes versucht, und Sie sollten eine der folgenden Lösungen probieren:

- 1: Geben Sie Speicher frei, indem Sie alle speicherresidenten Programme entfernen.
- 2: Schaffen Sie auf Ihrer Festplatte Platz, indem Sie alte und UNNÖTIGE Dateien löschen.
- 3: Machen Sie sich eine DOS-Bootdiskette. (Eine leere Diskette in das Laufwerk einlegen und FORMAT A: /S gefolgt von ENTER eingeben.) Sobald Sie damit fertig sind, schalten Sie Ihren Computer aus und wieder ein, während die Bootdiskette im Laufwerk A liegt. Der Rechner fährt jetzt mit einem "sauberen" System hoch, welches Ihnen soviel freien Basisspeicher wie möglich bietet. Jetzt sollte "Steel Sky" ohne Probleme laufen. Vergessen Sie allerdings nicht, Ihren Maustreiber zu laden bevor Sie das Spiel starten.

## KUNDENDIENST

Sollten Ihre Disketten defekt sein, senden Sie uns bitte NUR die Disketten mit einem adressierten Rückumschlag an folgende Adresse: Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH, Borsestr. 16 B, 22765 Hamburg. Bitte erläutern Sie kurz den aufgetretenen Fehler.

NOTIZEN

Scanned

by

*Thalton*



VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (DEUTSCHLAND) GMBH.  
BOISELSTRASSE 16/B, 22765 HAMBURG, GERMANY.

